

# Wer schätzt am besten... die anderen ein?

Jeder bringt 2 oder 3 Schätzfragen mit und darf bei seinen eigenen Fragen mit raten.

Ziel ist nicht nur, am dichtesten an der Zahl dran zu sein (das gibt N Punkte), sondern auch die Bereiche, in denen die Schätzungen der anderen liegen gut einzugrenzen.

Frage:

zu niedrig	niedrige Schätzungen	die Hälfte der Mitspieler schätzt hier	hohe Schätzungen	zu hoch	Punkte
Im roten soll keine Zahl stehen	Wenn kein Zahlen im roten sind, dann gibt es Punkte.	Wenn hier genau die Hälfte der Zahlen drin sind, dann gibt es pro Spieler 1 Punkt, sonst pro Abweichung 1 Abzug	Die engste Grenze gibt N Punkte, die 2te N/2, die 3te N/3 usw.	Im roten soll keine Zahl stehen	
Minimum	Untergrenze Hälfte	meine Schätzung	Obergrenze Hälfte	Maximum	Summe

Frage:

zu niedrig	niedrige Schätzungen	die Hälfte der Mitspieler schätzt hier	hohe Schätzungen	zu hoch	Punkte
Im roten soll keine Zahl stehen	Wenn kein Zahlen im roten sind, dann gibt es Punkte.	Wenn hier genau die Hälfte der Zahlen drin sind, dann gibt es pro Spieler 1 Punkt, sonst pro Abweichung 1 Abzug	Die engste Grenze gibt N Punkte, die 2te N/2, die 3te N/3 usw.	Im roten soll keine Zahl stehen	
Minimum	Untergrenze Hälfte	meine Schätzung	Obergrenze Hälfte	Maximum	Summe

Frage:

zu niedrig	niedrige Schätzungen	die Hälfte der Mitspieler schätzt hier	hohe Schätzungen	zu hoch	Punkte
Im roten soll keine Zahl stehen	Wenn kein Zahlen im roten sind, dann gibt es Punkte.	Wenn hier genau die Hälfte der Zahlen drin sind, dann gibt es pro Spieler 1 Punkt, sonst pro Abweichung 1 Abzug	Die engste Grenze gibt N Punkte, die 2te N/2, die 3te N/3 usw.	Im roten soll keine Zahl stehen	
Minimum	Untergrenze Hälfte	meine Schätzung	Obergrenze Hälfte	Maximum	Summe

# Who guesses best ... what the others guess?

Everybody comes with 2 or 3 questions to guess. It should be a quantity with an exact value. The question should be precise. You may take part on your own question.

The Goal is not only to guess the exact value precisely but also the range of the guesses of the other players. For N players the nearest guess nets N points.

In each round all player write down their guesses and ranges. Then everybody names their number and the other player write the number in the corresponding area.

Most numbers should fall into the green area a few into the yellow areas and the red areas should be empty.

Game points. Assume that we have N=6 players. Player 1 guesses

Question:					
<b>too low</b>	<b>low estimates</b>	<b>the majority of the players guess here</b>	<b>high guesses</b>	<b>too high</b>	<b>points</b>
No guesses should be in the red areas	You get 1 point if no guess lies in your red area.	In the green area holds exactly the half of all guesses, then you get 1 point per player. For each more or less subtract 1.	The closest high-low range gets You N points, the second N/2, ...	No guesses should be in the red areas	
Lower end of all guesses (you hope)	lower end of the majority range	your guess	upper end of the majority range	A number higher Than all guesses	

All your ranges must be properly nested and your guess must be within the green range. Rounding is to players advantage. Numbers on boundaries are included as needed.

Question:					
<b>too low</b>	<b>low estimates</b>	<b>the majority of the players guess here</b>	<b>high guesses</b>	<b>too high</b>	<b>points</b>
No guesses should be in the red areas	You get 1 point if no guess lies in your red area.	In the green area holds exactly the half of all guesses, then you get 1 point per player. For each more or less subtract 1.	The closest high-low range gets You N points, the second N/2, ...	No guesses should be in the red areas	
Number lower than guesses (you hope)	lower end of the majority range	your guess	upper end of the majority range	A number higher Than all guesses	

All your ranges must be properly nested and your guess must be within the green range. Rounding is to players advantage. Numbers on boundaries are included as needed.

Question:					
<b>too low</b>	<b>low estimates</b>	<b>the majority of the players guess here</b>	<b>high guesses</b>	<b>too high</b>	<b>points</b>
No guesses should be in the red areas	You get 1 point if no guess lies in your red area.	In the green area holds exactly the half of all guesses, then you get 1 point per player. For each more or less subtract 1.	The closest high-low range gets You N points, the second N/2, ...	No guesses should be in the red areas	

	Number lower than guesses (you hope)		lower end of the majority range		your guess		upper end of the majority range		A number higher Than all guesses		sum

All your ranges must be properly nested and your guess must be within the green range. Rounding is to players advantage. Numbers on boundaries are included as needed.